ALFABETIZACIÓN
DIGITAL

La computadora Dispositivos móviles

Unidad 1
MANEJO DE HERRAMIENTAS

Sesión 1 : **La computadora y sus principales elementos periféricos**
Dispositivos móviles
Desempeño : Conoce y utiliza dispositivos fijos y móviles como herramientas de comunicación que le permitan interactuar en entornos virtuales.

La computadora

La computadora es una máquina electrónica que recibe, procesa y almacena datos mediante el ingreso de instrucciones. Tiene componentes físicos denominados hardware y componentes lógicos denominados software.

Con su uso podemos elaborar nuestras sesiones de aprendizaje, los registros de nuestros estudiantes, editar imágenes, videos para nuestra práctica docente; así también, podemos acceder a bibliotecas, cursos virtuales e información actualizada si contamos con Internet.
Aprender a usarla permitirá realizar nuestras tareas de forma rápida y eficaz.

Partes principales de la computadora

La computadora se compone de dos partes principales: hardware y software.

El hardware
Está conformada por partes físicas y tangibles de una computadora, las cuales son las siguientes:

a) La torre
b) Periféricos de entrada
c) Periféricos de salida
d) Periféricos de entrada y salida
e) Periféricos de almacenamiento

a) La torre o CPU

Es una carcasa de metal o plástico con los componentes que conforman una PC. Su función es brindar protección adicional.

En la parte delantera y posterior tiene puertos y botones donde se pueden conectar otros dispositivos (disco duro externo, memoria USB, etc.), encender y apagar el equipo.

Parte delantera de la torre

1. Botón de encendido: Este botón sirve para encender y apagar la computadora.

2. Unidad de CD/DVD-ROM: Permite leer y grabar CD y DVD en la computadora. Actualmente, algunos dispositivos leen discos Blu-Ray para videos en alta definición; estos almacenan más cantidad de datos que los DVD o CD.

3. Puertos USB: Sirven para conectar algunos dispositivos como el mouse, el teclado, la impresora y la cámara digital. Se encuentran en la parte delantera y posterior de la computadora.

4. Entrada y salida de audio: Se pueden conectar micrófonos parlantes y auriculares.

b) Periféricos de entrada

Son aquellos periféricos que permiten introducir datos o información en una computadora para que luego sean procesados.

1. **Teclado:** Es un periférico de entrada que permite interactuar e introducir datos en el computador.

2. **Mouse:** Es un periférico de entrada que sirve para manipular objetos en la pantalla de una computadora.

3. **Cámara web:** Es una cámara digital conectada a una computadora que captura imágenes.

4. **Micrófono:** Es un periférico de sonido de entrada que se almacena en la computadora en formato digital.

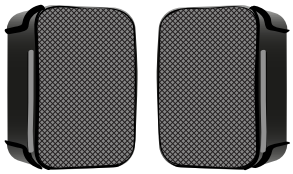
5. **Escáner:** Dispositivo de entrada que funciona como una fotocopiadora. Se utiliza cuando alguna información solo está disponible en formato papel y requiere ser transferida al disco duro de la computadora.

c) Periféricos de salida

1. **Monitor o pantalla:** Es el principal componente de salida que tiene la computadora. Permite ver las tareas que se realizan. Hay varios tipos y diferentes tamaños.

2. **Impresora:** Los documentos que son almacenados en la computadora pueden obtenerse físicamente al imprimirse.

3. **Parlantes:** Permiten escuchar los sonidos (música, video, juegos, películas, etc.) emitidos por una computadora.



4. **Proyector digital:** Permite proyectar imágenes y sonidos de una computadora sobre una pantalla.

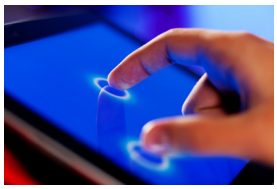
5. **Auriculares:** Periférico que permite reproducir sonidos de la computadora.

d) Periféricos de entrada y salida

Son aquellos periféricos que permiten la entrada y la salida de datos al mismo tiempo.

1. **Impresoras multifunción:** Periférico que permite la entrada de datos, por medio del escáner y la salida de datos, a través de la impresora.

2. **Pantalla táctil:** Permite al usuario interactuar, a través de un toque en la superficie de la pantalla.

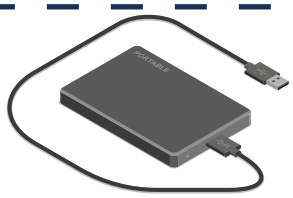


e) Periféricos de almacenamiento

Periféricos que permiten guardar información o datos en la computadora o de forma externa para luego ser utilizada.

1. **Memoria USB:** Dispositivo de almacenamiento que utiliza una memoria flash para guardar información.

2. **Disco duro externo:** Es una unidad de disco duro de fácil instalación y transporte de una computadora a otra. Utiliza conexión USB y tiene como finalidad servir como respaldo para almacenamiento de datos.



El software

Es la parte lógica de la computadora, conformada por los programas o las aplicaciones informáticas. El software presenta programas, como Microsoft PowerPoint, Excel, Word, Paint, entre otros.

Encendido de la computadora

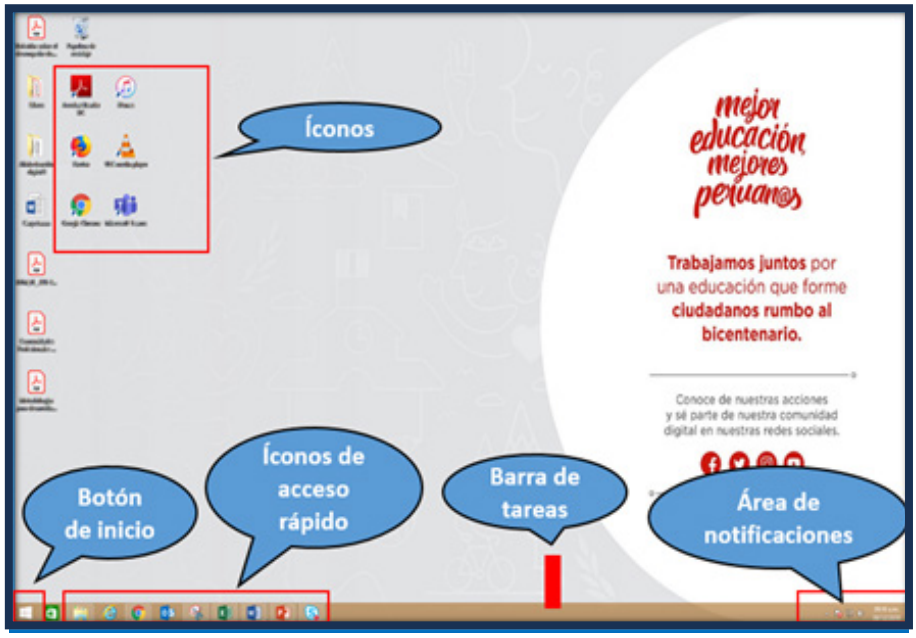
Para encender la computadora, debe seguir estos pasos:

1. Conecte los cables de poder al tomacorriente.
2. Presione el botón encender (Power) para prender la torre.
3. Por último, encienda la pantalla como apoyo visual.

Escritorio

El escritorio de Windows es la pantalla principal que se observa luego de encender la computadora. Muestra íconos de los programas informáticos que se utilizan con más frecuencia.

a) Partes del escritorio

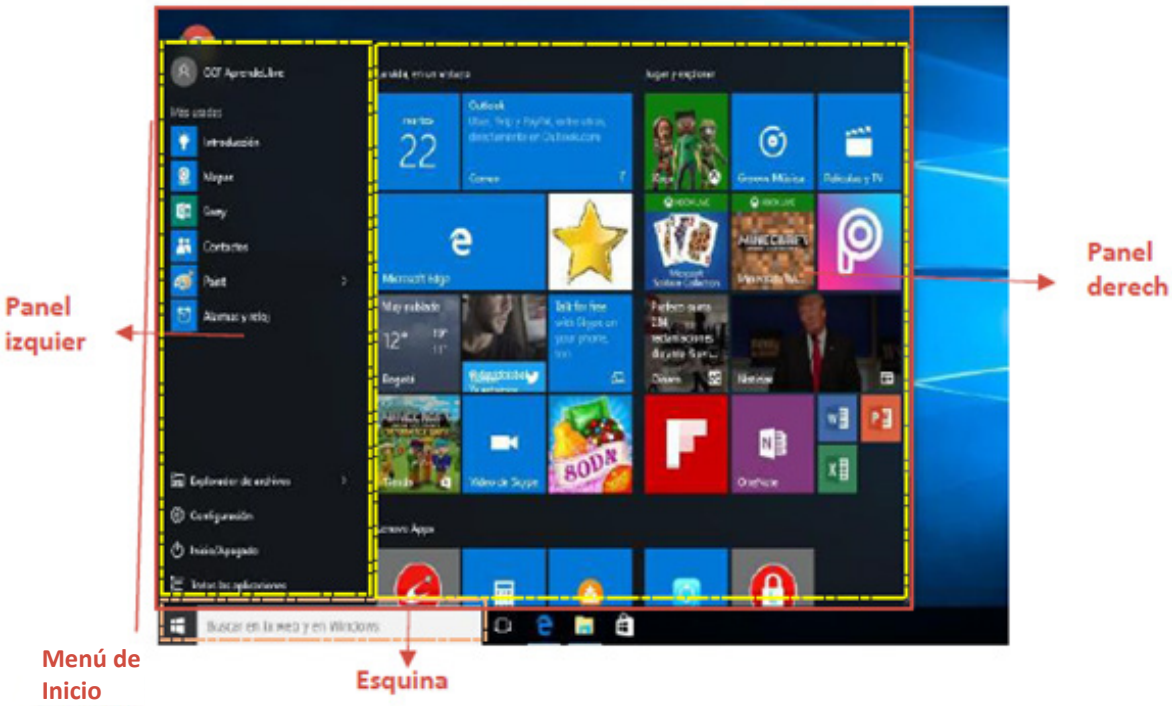


1. **Barra de tareas**
   Se ubica en el área inferior de la pantalla. Contiene la bandeja y el menú de inicio, y muestra las tareas que se están ejecutando. Los íconos que se observan representan las aplicaciones o los programas con los que se trabaja.

2. **Botón de inicio**
   Permite el acceso al menú principal de Windows.

Menú inicio
Permite visualizar los accesos directos organizados en una lista, tipo cascada.

Partes del menú inicio
- El **panel derecho**: Permite el acceso a los archivos y carpetas más usados.
- La **esquina inferior izquierda**: Permite encontrar o buscar aplicativos o programas en el ordenador. El **panel izquierdo**: Muestra una lista pequeña de los programas que posee la computadora.



3. Íconos

Son representaciones gráficas que presenta Windows para identificar y dar acceso a programas y componentes de la computadora. Se ingresa a ellos al hacer doble clic sobre el ícono.

4. Área de notificación

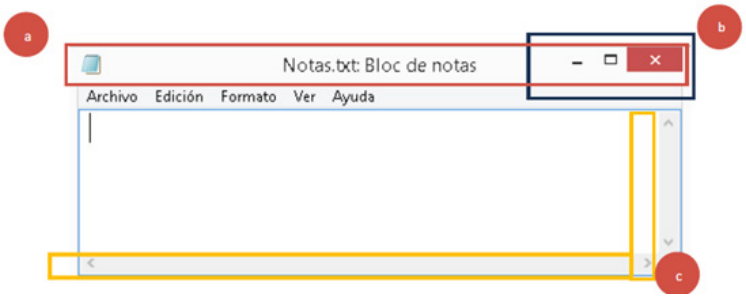
Está ubicado en el extremo derecho de la barra de tareas. Presenta algunos íconos como la batería Wifi, el volumen, el reloj, el calendario y el centro de actividades.

Uso de ventanas

Cuando se abre una aplicación bajo plataforma Windows, se muestra una interfaz denominada ventana. Esto nos permite tener varias aplicaciones funcionando a la vez y podemos ir cambiando de una u otra, también se puede mostrar u ocultar ventanas.

Las ventanas tienen una estructura similar.

Como ejemplo se analizará la ventana del bloc de notas:



a) Barra de título

Está ubicada en la parte superior de la ventana e indica el nombre del programa o documento.

b) Botones de tamaños

Sirven para variar el tamaño de las ventanas. Están situados en la esquina superior derecha y permiten minimizar, maximizar-restaurar y cerrar.

- Botón minimizar: Convierte la ventana en una opción situada en la barra de tareas.
- Botón maximizar: Amplía el tamaño de la ventana a toda el área de trabajo.
- Botón restaurar: Permite ajustar el tamaño y la posición de la ventana, según se considere necesario. Solo se muestra cuando la ventana está maximizada, sustituyendo al botón maximizar.
- Botón cerrar: Se encarga de cerrar la ventana. En caso de haber realizado cambios en el documento, aparecerá una pregunta para determinar si se desea guardar los cambios antes de cerrar.

c) Barras de desplazamiento

Permiten movernos a lo largo y ancho de la hoja de forma rápida y sencilla. Muestran barras para el desplazamiento horizontal y vertical. Estas solo se activarán si el contenido no alcanza en la ventana.

Se pueden desplazar en la ventana de distintas formas:

* Arrastrando la barra con el mouse.
* Haciendo clic en las flechas que hay a los extremos.
* En el caso de la barra vertical, mediante la rueda central del mouse hacia arriba hacia abajo.

Uso del mouse

El mouse permite interactuar con los objetos (íconos, carpetas, etc.) que aparecen en la pantalla, haciendo clic sobre ellos. Tiene dos botones:

- El izquierdo sirve para abrir, arrastrar, seleccionar y ejecutar funciones.
- El derecho sirve para acceder a funciones adicionales de los comandos.

Generalmente, presenta una rueda central "scroll", que permite desplazar documentos desde la parte superior a la inferior y viceversa.

Existe un mouse inalámbrico que es más fácil de portar, porque no tiene cable y se conecta por medio de Bluetooth. Necesitan de baterías para su funcionamiento.

Uso del teclado

Sus teclas están clasificadas en seis clases:

1. Teclas de función

Es la primera línea de teclas que se encuentran en la parte superior del teclado. Están representadas como F1, F2, F3… Sirven para realizar una función específica o como atajo para acceder a los programas.

2. Teclas de control

Se utilizan solas o en combinación con números para acceder a funciones o realizar determinadas funciones. Las más usadas son Ctrl, Alt, Esc y la tecla con el ícono de Windows.

3. Teclas para escribir o alfanuméricas
Presentan las letras, los números, los símbolos y los signos de puntuación. Estas teclas se encuentran normalmente en una máquina de escribir.

4. Teclado numérico
Sirve para ingresar datos numéricos de forma rápida. Las teclas y los símbolos están agrupados de la misma forma como aparecen en las calculadoras.

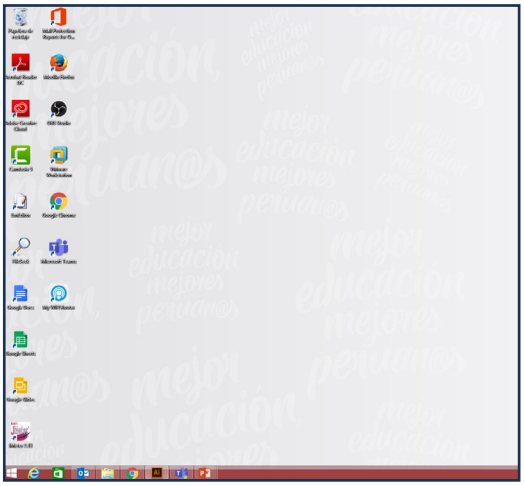
5. Teclas especiales
Está compuesto de ImprPant (captura de pantalla), Bloq Despl (bloquea el desplazamiento) y Pausa Inter (detiene la acción del programa).

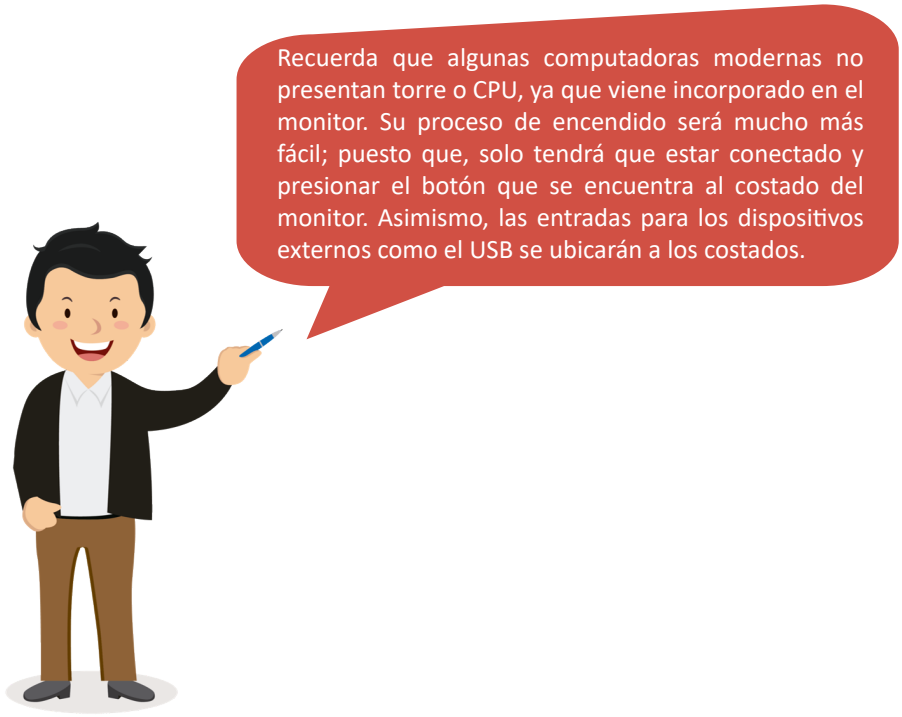
6. Teclas de desplazamiento
Conocidas como teclas direccionales sirven para desplazarse por documentos, páginas web y otras aplicaciones.

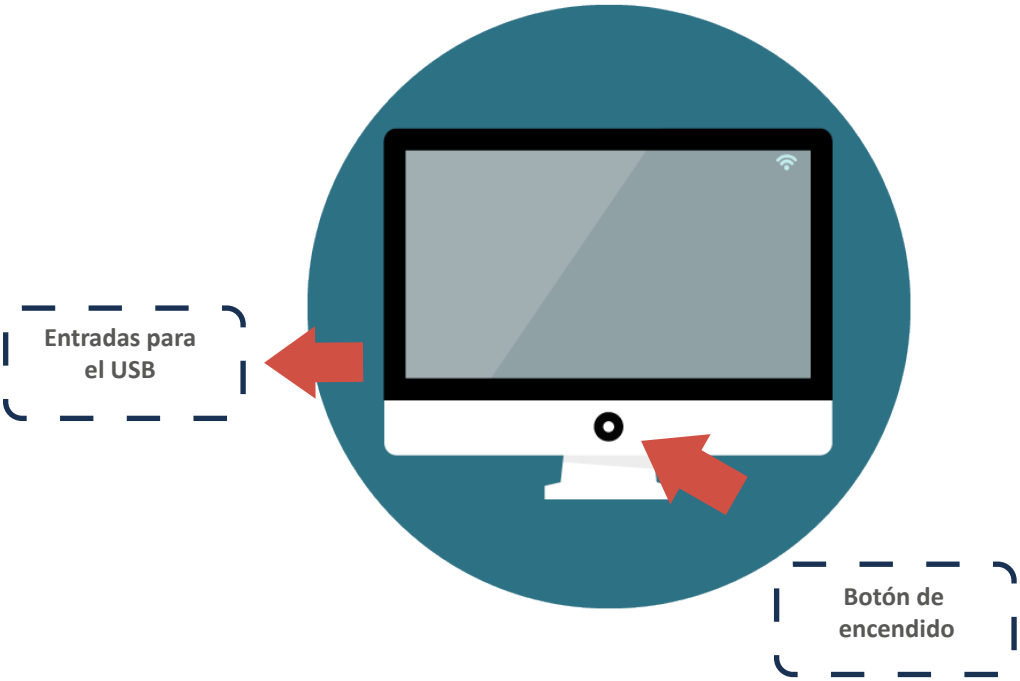
Apagado de la computadora

Para apagar la computadora, debe seguir estos pasos:

1. Cierre todos los programas abiertos y guarde la información.
2. Presione la tecla Windows para activar la ventana del menú.
3. Por último, seleccione la opción Apagar.






Entradas para el USB
Botón de encendido

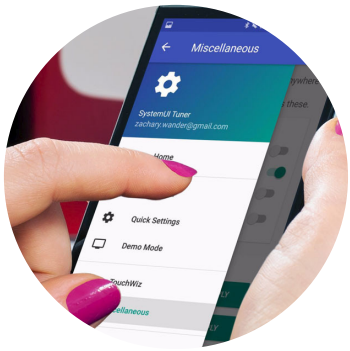
Dispositivos móviles

Son dispositivos pequeños con capacidad de procesamiento de datos que pueden ser transportados por una persona. Cabe indicar que los principales dispositivos móviles son los celulares y las tablets. Siendo los celulares o Smartphones elementos fundamentales en nuestras vidas, dejando de ser solo dispositivos de comunicación, ya que son muchas las ventajas que tienen con acceso a Internet.

¿Qué podemos hacer con los celulares o teléfonos móviles?

Tomar fotografías

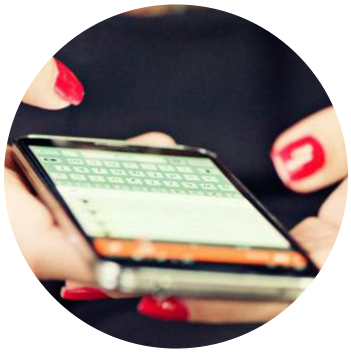
Instalar diversas apps



Buscar información en la web

Realizar o recibir llamadas

Interactuar en redes sociales



Recibir o enviar mensajes

Ver o grabar videos

Escuchar música

Revisar el correo electrónico

Observa el siguiente video:

OSIseguridad (2019). ¿Para qué usamos los dispositivos móviles y qué información almacenan? Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=lboRP9WaL4k

Estimado maestro, de seguro usted posee un teléfono móvil con acceso a Internet y es muy hábil en su manejo. Pero **¿Sabía usted que puede compartir megas o conexión de Internet que posee en su teléfono móvil a su laptop, computador u otro celular?**

¿Cómo compartir Internet o megas del celular a una laptop o computadora?

El acceso a Internet se ha vuelto una necesidad indispensable para nuestra vida cotidiana.
Nosotros como docentes necesitamos de la web para buscar información, descargar materiales o videos para nuestros estudiantes, revisar correos, acceder a cursos virtuales, entre otros.

- Ir a los ajustes y/o configuración del celular
- Ingresar a “Conexiones inalámbricas”
- Anclaje y/o zona Wifi portátil
- Activar la zona Wifi portátil
- Escribir la contraseña de conexión
- Presionar “Conectar”

No te olvides mantener enchufado tu celular al momento de compartir tu acceso a Internet, ya que se consume la batería.

Cabe indicar que estos pasos pueden variar según el modelo o marca del teléfono móvil.

Observa el siguiente video:

Tutoriales Múltiples (2016). Como compartir Wifi desde mi celular a mi PC o laptop. Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=zP5QM61nJe8

¿Cómo compartir Internet o megas del celular a otro celular?

- Ir a los ajustes y/o configuración del celular
- Ingresar a “Conexiones inalámbrica”
- Anclaje y/o zona Wifi
- Ubicar el nombre de red del celular al cual se desea compartir datos
- Escribir la contraseña de conexión
- Presionar “Conectar”

Observa el siguiente video:

En2minutostv (2018). Como compartir Internet de mi celular a otro. Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=LsKfH9Ptt3M

¿Cómo compartir Internet o megas del celular a la computadora o laptop por USB?

- Conectar el cable USB al celular y a la computadora o laptop
- Seleccionar el menú de “Ajustes” en tu celular
- Dirigirse a “Conexiones inalámbricas” y luego a “Más redes”
- Seleccionar la opción “Zona Wi-fi y módem USB”.

Bibliografía

• Enciplopedia EcuRed (s.f.). La Computadora. Recuperado de https://www.ecured.cu/Computadora

• GCFGlobal (s.f.).Informática básica: ¿Qué es el teclado? Recuperado de https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/que-es-el-—teclado/1/

• Gobierno de Navarra. (s.f.). Acércate a las TIC. Uso de dispositivos móviles (teléfonos móviles, “smartphones”, “ebooks”, GPS y “tablets”. Recuperado de https://www.navarra.es/NR/rdonlyres/48F9746B-080C-4DEA-BD95-A5B6E01797E1/315641/7Usodedispositivosmoviles.pdf

• OSIseguridad (2019). ¿Para qué usamos los dispositivos móviles y qué información almacenan? Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=lboRP9WaL4k

• Partesdel (s.f.). Partes del computador. Recuperado en: https://www.partesdel.com/partes_del_computador.html

• Partes del (s.f.). Partes del escritorio de una computadora. Recuperado de https://www.partesdel.com/escritorio_de_una_computadora.html

• Tardáduila, C. (s.f.). Dispositivos móviles y multimedia. Recuperado de http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/bitstream/10609/9164/1/dispositivos_moviles_y_multimedia.pdf

• Tecnotemas (sf). Partes de una computadora. Recuperado de: https://www.tecnotemas.com/partes-de-una-computadora/#prettyPhoto

• Tutorials Points (s.f.). Ordenador y Hardware. Recuperado de: https://www.tutorialspoint.com/es/computer_fundamentals/computer_hardware.htm

• UNAM (2016). Dispositivos periféricos que interactúan con la computadora [Video]. Recuperado de https://www.youtube.com/watch?v=T3Y1ga-mUgY